



## Der große weltenbauer. Realtime-Vergleich

Features	Unity	Unreal
Einsatzbereich	Indie-, Handyspiele, plattformübergreifende Entwicklung, technische Visualisierung	Indie-, AAA-Titel, High-Fidelity-3D-Spiele, immersive AR/VR, technische Visualisierung
Grafik	stark für 2D und 3D	photorealistische 3D-Grafik und fortschrittliche Render-Möglichkeiten
Bedienung	benutzerfreundliche Oberfläche, einfache Lernkurve, geeignet für Anfänger und kleinere Teams	komplex, steilere Lernkurve, ideal für Teams mit technischem Fachwissen
Programmiersprache	C#, Prefab, Bolt	C++ (hohe Leistung und komplex), visuelles Blueprint-Scripting
Asset Store	umfangreichen Asset-Speicher mit einer breiten Palette von Assets und Tools	reichhaltiger Marktplatz mit hochwertigen Assets
Community und Support	große, aktive Community mit zahlreichen Online-Ressourcen, Tutorials und Foren	starke Community; bietet umfangreiche Dokumentation und Lernressourcen
	Unity Pro: € 1.865.-	
Vertriebsmodell (Jahres-Miete)	Unity Industry: € 4.550.- (inkl. Unity Enterprise, Industry Success, Pixyz Plugin, Unity Mars, Unity Build Server)	Unreal-Engine-Subscription € 1723.- (inkl. Unreal Engine, Twinmotion, Reality Capture)
Cross-Platform Support	Windows, MAC, Linux, Android, iOS, PlayStation, Xbox, und Nintendo Switch	Windows, MAC, Linux, Android, iOS, PlayStation, Xbox, Nintendo Switch und Google Stadia
VR/AR Support	solide Unterstützung für VR/AR, insbesondere auf mobilen Plattformen	leistungsstarke VR/AR-Funktionen besonders für hochwertige, immersive Erlebnisse
Performance	optimiert für eine Vielzahl von Geräten, einschließlich Low-End- und Mobilgeräten	erfordert leistungsfähigere Hardware für optimale Leistung, insbesondere für grafikintensive Anwendungen

Features	Unity	Unreal
Built-in Tools	umfassende Tools für Animation, künstliche Intelligenz, Physik	fortschrittlich integrierte Werkzeuge für Animation, Physik und VFX
Industry Adoption	verbreitet in der Indie-Game-Szene und bei der Entwicklung mobiler Spiele; Automotive, Architektur	AAA-Spieleentwicklung und in größeren Studios, Filmstudios, Automotive, Architektur
Anpassungs-Möglichkeiten	gutes Maß an Anpassungsfähigkeit; begrenzter Zugang zum Quellcode	vollständiger Zugriff auf den Quellcode und ermöglicht so tiefgreifende Anpassungen und Modifikationen der Engine
Multiplayer und Networking	Fähigkeiten für Multiplayer und Networking	systemeigene Unterstützung für Multiplayer- und Netzwerkfunktionen

Diese Übersicht ist ohne Gewähr.

Fragen Sie unser Team nach der passenden Lösung für Ihre Aufgaben!  
Wir beraten Sie gerne!

[www.weltenbauer.com](http://www.weltenbauer.com)  
[kontakt@weltenbauer.com](mailto:kontakt@weltenbauer.com)  
06198 516 99 400